

1. IDENTIFICATION DU STAGE

SOCIETE :	POLE STAR	LIEU :	TOULOUSE	DATE :	2012
				DUREE :	5-6 mois
PRESENTATION DE LA SOCIETE :	http://www.polestar.eu/				
ACTIVITE(S) :	Département développement logiciel				
OBJECTIF DU STAGE :	Conception et Développement d'un système composé d'applications mobile et services Web.				
INTERLOCUTEURS SOCIETE :	Jaouad CHOUKI jaouad.chouki@polestar.eu				

2. CONTEXTE DU STAGE

Pole Star, une entreprise implantée sur Toulouse et à San Francisco, développe et commercialise des solutions de localisation indoor basées sur des technologies qu'elle a brevetées et grâce auxquelles elle maintient sa position de leader du marché. Le produit NAO Campus que nous développons permet aux utilisateurs de Smartphones iOS et Android de se localiser de façon précise à l'intérieur de grands édifices publics (centres commerciaux, aéroports, etc.), par l'utilisation d'une combinaison de signaux GPS, Wi-Fi et Bluetooth.

Notre réputation d'excellence et le succès de nos déploiements nous ont conduits à être approchés par les plus grands. NAO Campus a été déployé sur les 600 000 m² de l'aéroport [Paris-Charles de Gaulle](#) et sur de grands centres commerciaux du groupe [Unibail-Rodamco](#). Pole Star a lancé également l'application [Mall Buddy](#) pour guider les visiteurs à l'intérieur et à l'extérieur des 9 plus gros centres commerciaux de la baie de San Francisco.

Grâce à la maturité de cette solution, Pole Star a ouvert de nouvelles perspectives d'usage et répond à un nombre croissant de besoins.

3. DESCRIPTION DU STAGE

Nos solutions sont demandées dans un nombre croissant de types d'usages. Dans ce cadre, nous souhaitons développer des applications réalisant des preuves de concept pour de nouveaux cas d'usage.

Vous aurez comme objectif de développer des preuves de concept impliquant une application mobile pour plates-formes Android ou iPhone, communiquant avec un serveur de données.

4. BENEFICES POUR LE STAGIAIRE

Le stagiaire acquerra une forte connaissance des environnements mobiles et du développement web. Le stagiaire sera immergé dans l'équipe technique, et se formera ainsi aux méthodes de développement logiciel (cycles de vie, qualité).

5. CONNAISSANCES REQUISES

- Maîtrise des plateformes Android et iOS avec leurs langages (Java Android et Objective C) et SDK.
- Maîtrise de la conception et de la programmation orientée objet.
- Maîtrise du développement web (LAMP et JavaScript/HTML5).
- Connaissances du langage Ruby et du framework Ruby on Rails souhaitées.
- Connaissances de la modélisation et des systèmes de gestion de bases de données relationnelles.

6. PROFILRECHERCHE

Etudiant en 3ème année d'école d'ingénieur ou équivalent (master 2), en spécialisation informatique.

7. ADMINISTRATIF

Stage conventionné accompagné d'une clause de confidentialité ; indemnités de stage. Accès à un restaurant d'entreprise pour les repas.