

1. IDENTIFICATION DU STAGE

SOCIETE : POLE STAR **LIEU :** TOULOUSE **DATE :** Eté 2010
DUREE : 2 mois

PRESENTATION DE LA SOCIETE : <http://www.polestar.eu>

ACTIVITE(S) : Département développement logiciel

OBJECTIF DU STAGE : Définir, concevoir et implémenter un outil de génération d'installateurs personnalisés pour des logiciels Windows Mobile et Android.

INTERLOCUTEURS SOCIETE : Stéphane TERRENOIR – stephane.terrenoir@polestar.eu

2. CONTEXTEDU STAGE

Ces dernières années voient une expansion rapide de la demande en systèmes de localisation de biens et de personnes à l'échelon global pour des applications de navigation, de services de proximité, de réseaux sociaux, etc.

Pole Star met ainsi sur le marché le logiciel NAO Campus®, permettant à des utilisateurs disposant de terminaux mobiles (smartphones) de se localiser à l'intérieur de bâtiments. Dans le cadre de cette activité, Pole Star est amenée à réaliser des tests et des démonstrations dans divers lieux et dans différentes configurations matérielles et logicielles.

3. DESCRIPTION DU STAGE

Dans ce cadre, les ingénieurs de Pole Star doivent générer des packages d'installation adaptés à chaque besoin spécifique de démonstration ou de test, incluant des versions spécifiques des briques logicielles, et des fichiers joints particuliers.

Le stagiaire sera en charge d'étudier et de fabriquer un outil facile d'utilisation (script ou logiciel avec UI minimale) pour automatiser la procédure de génération de ces installateurs, pour des terminaux Windows Mobile et Android.

Les étapes de la fabrication de cet outil sont les suivantes :

1. Recensement des besoins, établissement du cahier des charges
2. Analyse et architecture de l'outil demandé
3. Implémentation et tests

4. BENEFICES POUR LE STAGIAIRE

Le stagiaire sera rattaché à l'équipe technique d'une petite entreprise du secteur des nouvelles technologies. Il bénéficiera de l'expertise des ingénieurs de l'équipe technique dans les domaines de la localisation et du développement logiciel sur mobile. Il acquerra de l'expérience de développement logiciel en environnement industriel.

5. CONNAISSANCES REQUISES

Expérience des environnements Windows et Linux (Ubuntu) ; Connaissance d'un ou plusieurs langages de programmation et de script parmi C/C++, C#, Java, Perl, shell script, Visual Basic ; Connaissances informatiques : développement logiciel

Une expérience préalable d'utilisation ou de développement sur plateforme mobile Android ou Windows Mobile 6 serait un plus.

6. PROFIL RECHERCHE

Elève ingénieur ou équivalent, formation informatique de préférence.

7. ADMINISTRATIF

Stage conventionné accompagné d'une clause de confidentialité ; indemnités de stage. Accès à un restaurant d'entreprise pour les repas.