

### 1. IDENTIFICATION DU STAGE

**SOCIETE :** POLE STAR      **LIEU :** TOULOUSE      **DATE :** 2012  
**DUREE :** 5-6 mois

**PRESENTATION DE LA SOCIETE :** <http://www.polestar.eu/>

**ACTIVITE(S) :** Département développement logiciel

**OBJECTIF DU STAGE :** Conception et Développement d'une application de navigation indoor pour Android

**INTERLOCUTEURS SOCIETE :** Jaouad CHOUKI [Jaouad.chouki@polestar.eu](mailto:Jaouad.chouki@polestar.eu)

### 2. CONTEXTE DU STAGE

Pole Star, une entreprise implantée sur Toulouse et à San Francisco, développe et commercialise des solutions de localisation indoor basées sur des technologies qu'elle a brevetées. Le produit NAO Campus que nous développons permet aux utilisateurs de Smartphones de se localiser de façon précise à l'intérieur de grands édifices publics (centres commerciaux, aéroports, etc.), par l'utilisation d'une combinaison de signaux GPS et Wi-Fi.

Grace à la maturité de cette solution, Pole Star a ouvert de nouvelles perspectives d'usage et répond à un nombre croissant de besoins. Voici un exemple d'application intégrant la technologie NAO-Campus, disponible sur: [ANDROID Market](#)

Notre réputation d'excellence et le succès de nos déploiements nous ont conduits à être approchés par les plus grands. Pour en savoir plus: [NAO Campus® on ANDROID : The First Indoor Location Solution that the Market Expected](#)

### 3. DESCRIPTION DU STAGE

Pole Star dispose d'une application permettant le test et la démonstration de NAO Campus. Nous souhaitons enrichir les fonctions de cette application afin de démontrer des cas d'utilisation applicatifs plus proches de l'usage final qui est fait de la localisation par nos clients.

Dans ce contexte, vous aurez comme objectifs de contribuer à définir les fonctions applicatives à ajouter, de définir l'architecture logicielle pour la réalisation de cette application (un travail d'amélioration de l'interface utilisateur) puis concevoir, développer et tester la solution.

### 4. BENEFICES POUR LE STAGIAIRE

Le stagiaire acquerra une forte connaissance des environnements mobiles. Le stagiaire sera immergé dans l'équipe technique, et se formera ainsi aux méthodes de développement logiciel (cycles de vie, qualité).

### 5. CONNAISSANCES REQUISES

- Maîtrise du langage Java (SDK Android)
- Connaissances systèmes / OS Android en particulier
- Connaissances développement web et langages JavaScript et HTML/HTML5.

## 6. PROFILRECHERCHE

Etudiant en 3ème année d'école d'ingénieur ou équivalent (master 2), en spécialisation informatique.

## 7. ADMINISTRATIF

Stage conventionné accompagné d'une clause de confidentialité ; indemnités de stage. Accès à un restaurant d'entreprise pour les repas.